# GOLOCARTRIOGE

THE NINJA ームの遊び方 1人~2人用



株式 セガ・エンタープライセス

電話03(743)7435(代表) お聞い合わせ:本社消費者サービス語 電話03(742)7068(電話)

#### ☆ゲームを始める前に嫌んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ ゲーム SEGA MARKII算用です。

#### セガ ゴールド カートリッジの使い芳

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ面面に何も映らないと きは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず管護スイッチをOFFにしてから カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管し 43.

#### ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2にジョイスティックを兼し込もう。



詩は、江戸時代のはじめ。 西の方に"大神の国"という 平和な国があった。ところが 大神域の域主が亡くなると、 **それまで実際として仕まてい** た玉露左之門が、権力を振る ようになってしまった。

める、玉露左之門。そればかりか、振を大神城の地

に閉じ込めてしまったのだ。 あまりの悪事に怒った風丸は、玉露左之門と天神気室 たちに、願いを挑む決心をする。頗を救い出し、城下に

再び平和を取りもどすために 立ち向かう風丸だが、武器は 手裏剣のみ。しかし、謎いか かる敵たちを倒すのは、キミ の腕次部だ。さあ、周ヵと湯 命を共にして、がんばろう!



# ☆皮逆の犬神器者たち☆一の巻



玉露左之門 風丸が討つべき、反逆の首鰈者。影武者を 使うこともある、卑怯な奴なのじゃ。



火吹き忍者 素早い動きで、風丸に火 を吹きつけてくるのじゃ。 あぶかい、あぶかい……。



くの一 女の忍者。家の酸などか ら飛び出してくることも あるので、用心せよ。



首領・編笠忍者 こいつを倒さないと、次 のシーンへ進めないぞ。



新り窓 労で斬りつけてくる忍者 でござる。



投げる 手裏剣や鎌を投げてくる。 分身の術を使って、風丸 をとり囲む忍者もいる。



化 窓 岩に化けている窓番と、 主の単から現れる窓番が いるのじゃ。

# ☆反逆の大神忍者たち☆ 二の巻





足軽 集団で関東に纏いかかる。

素早く斬りつけてくるぞ





窓 狼 大神忍者たちが化けた狼 でござる。集団で突進し てくるのじゃよ。

あばれ馬 風丸の手裏剣が三国一と いえども、馬は倒せぬ。 上手にかわすことじゃな。

# ☆操作 方法☆

このゲームは、ジョイスティック(S J-150シリーズ、S J-200、S J-300シリーズ)で遊ぶものです。キーボード(S K-1100)をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをMARKIIIから取りはずしてください。

SJ-150 シリーズ



風丸を動かす。



SJ-200



② 八方に手裏剣

前打ち手! を投げる



SJ-300 シリーズ (別売)



②、③を同時に押すとドロンと消える。 消えている間は、耐にやられない。

# ☆遊び方☆

★ゲームの質的★

へがはない。 大神忍者たちを側しながら、大神滅へ向かおう。城の地下半には、鏡が閉じ込められている。反逆の首集者・ 王鑫左之門を討ち取り、姫を板い出すのだが。

\*GAME OVER\*

展丸は、3人でゲームスタート。全滅するとGAME OVERだ(風丸は、スコアが3万点、10万点、20万 点になるごとに、『人ずつふぇる》、



〈『人で遊ぶとき〉

1 Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。 キミは忍者・風丸。必殺の手裏剣で玉露左工門を倒せ

#### 〈2人で遊ぶとき〉

2 Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。 キミと友達、どちらが先に地下牢の姫を敷えるか!?

#### \*見よ。これが、大神城下絵図だ/\*

この大神城下絵図は、各シーンの最初と、風丸がやられた直後に現れる。



#### . 88 50 .

★登 70 ★ 大神城下には、次の3種類の巻物がある。思わぬとこ ろに隠されていることもあるので、くまなく捜そう。



風車手裏剣の書(赤) この巻物を取ると、風車手裏剣が 使える。風車手裏剣が貫通するの で、1度に何人もの敵を倒せる。 スコアを上げる、チャンスだぞ。



神足の術秘伝の書(青) この巻物を取ると、速く走ること ができる。



大神城が伝の書(縁) この巻物を5本集めないと、地下 年への行き方はわからない。

地下中への行き方がわかったら、スタート・ボタンを 押して、一気に進むのじゃ//

# ☆ 大神城下の一部を秘公開☆ 一の巻

★シーン日は、岩場じゃ★ 大きな岩がころがってくる。ぶつからんようにな。



★シーン4は、草原じゃ★ 恐娘どもが集団で突進してくる。風車手裏剣をうま 使って、やっつけるのじゃノ



# ☆大神城下の一部を

★シーン日は、神社でござる★ 〈の一がどこかに隠れているかもしれぬ。用心せよ。



★シーン日は、河原でござる★ 丸太から丸太へ うまく渡っていくことじゃ。



## 多公開☆ 二の巻

★シーン日は、街の中を通る★ あばれ蔦は倒せぬ。ひたすらよけて行くのじゃ。



★シーン10は、石垣をよじ豊る★ 登りきるまで油断は装物。石が落ちてくるかもしれぬ。



TO THE THE THE PARTY OF THE PAR

è	H	200																														200
7	た	だ	L		44		ŧ	ń	è	ij	1	5	1170	ģ	4	9			Ś	,	į	ì	σ.	,	i		å	ġ	Ì	,	老	着
1	動	ð	Ø,	P	i	ij	ġ,	4	i	u																						300
ŵ,																																200
化																															1	300
待																																300
<	o)	11/6																													į	300
ŷ,		ð	忍																													300
잁		軽																														400
ž		袖																														200
																																-50
																																100
																														2	,	000
i	ń	ź	ż	ŕ	Ì.,																									2	,	000
	al.	52							L					ú	ı,		â	ú	ú		ú	ú	٦		÷	í						

★ボーナス点★ 巻シーン終了時に、次のボーナス点が加算される。 ボーナス点をたくさん取らないと、魔気は増えないぞ。

ポーナス点=命中率(%)×200(点)

○命中率については、13ページを見よう。

各シーンが終了するごとに、次の画面が現れる。



命中率= やっつけた敵の数 投げた手裏剣の数

○命中率によって、ボーナス点が決定する。 ○ただし、命中率が100%のときは、ボーナス点は 50,000点となる。

### ☆アソビン教授からのアドバイス☆

○敵は、いたるところから攻撃して くる。四方八方に手裏剣を投げて、 やっつけることだ。

○ドロンと消えている間も、風光を 動かすことができるよ。



#### ☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ ゲーム SEGA MARK四専用です。

#### --- 笙しくお使いいただくために ---



湯い温度に 近づけない/



- 。ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。 。汚れたら、石けん液で違らせた薬らかい帯で軽くふいて
- ください。 ・ 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。 また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに 10分~20分の休憩をしましょう。

# ☆SCOREBOOK☆

NAMÊ	
ĎATĖ	
SCORE	
NAMÉ	
ĎATĖ	
SCORE	
NAME	
ĎÁTĖ	
SCORE	
NAMÉ	
ĎÁTĚ	
1 2 7	 

新情報サービス セガ・JOY JOY テレフォン 東京 03-236-2999 大阪 06-333-8181